

Положение о соревновании по компьютерной безопасности «MIEM RealCTF 2019»

1. Общие положения

1.1. Цель проведения соревнований – повышение уровня теоретических знаний студентов и совершенствование их практических навыков в организации и обеспечении эффективного функционирования систем информационной безопасности, формирование у студентов системного видения проблем информационной безопасности, повышение рейтинга и престижности технических специальностей

1.2. Определения

- 1.2.1. Команда – группа людей во главе с капитаном. Количество людей в команде – от 3 до 7 человек включительно
 - 1.2.1.1. Школьная команда – команда из участников, получающих среднее образование.
 - 1.2.1.2. Студенческая команда – команда из участников, получающих среднее или высшее образование.
 - 1.2.1.3. Команда молодых специалистов – команда из участников младше 25 лет, получающих среднее/высшее образование или закончивших обучение.
 - 1.2.2. Анкета участника – форма на сайте real.hsectf.ru, которую заполняет капитан команды при регистрации команды на соревнование.
 - 1.2.3. Токен команды – уникальный для каждой команды набор символов, позволяющий получить доступ к личному кабинету команды.
 - 1.2.4. Сервис – уязвимое приложение, специально подготовленное организаторами.
 - 1.2.5. Таск – задача, подготовленная организаторами для решения участниками.
 - 1.2.6. Сессия отборочного тура – период времени с момента начала тура капитаном команды до момента истечения 48 часов или окончания отборочного тура.
 - 1.2.7. Флаг – строка, имеющая вид `HSE{*}`, где * – любые печатаемые символы.
 - 1.2.8. Проверяющая система – система управления флагами и начислением очков командам.
 - 1.2.9. Jeopardy – формат соревнований, где задачи представлены в виде тасков, а ответом является флаг.
 - 1.2.10. Attack-Defense – формат соревнований, где задачами являются исправление уязвимостей в предоставленных организаторами сервисах и сетевые атаки на уязвимые сервисы других команд.
 - 1.2.11. Оргкомитет – группа людей, ответственная за соблюдение правил соревнований.
 - 1.2.12. Организаторы – группа людей, ответственная за проведение соревнований.
 - 1.2.13. Партнеры – организации или люди, поддерживающие соревнования.
- 1.3. В оргкомитет соревнований входят: сооснователи студенческой организации «Высшая школа CTF»; Сорокин Александр Владимирович – старший преподаватель, заместитель заведующего кафедрой «Компьютерная безопасность» МИЭМ НИУ ВШЭ; Фирстов Михаил Павлович – руководитель отдела исследований FBK CyberSecurity.

1.4. Организаторами соревнований являются:

- Кафедра «Компьютерная безопасность» Департамента Прикладной Математики Московского института электроники и математики им. А.Н. Тихонова Национального исследовательского университета «Высшая школа экономика»
- Члены студенческой организации «Высшая школа CTF»
- Независимые наблюдатели, назначаемые оргкомитетом соревнований

1.5. Партнерами соревнований являются организации Kaspersky Lab, FBK CyberSecurity, Defence Group, DoDo Pizza, Ubisoft

2. Порядок проведения отборочного онлайн-тура

2.1. Отборочный тур проводится с 00:00 15 апреля 2019 года по 23:59 21 апреля 2019 года. Время московское.

2.2. К участию допускаются команды в составе от 3 до 7 человек, **достигших 16 лет** и указавших верные данные в анкете участника на сайте real.hsectf.ru до 14 апреля 2019 года включительно.

2.3. Изменять состав членов команды после начала отборочного тура имеют право **только** команды, члены которых проживают не на территории Москвы, по согласованию с оргкомитетом соревнований, но не более чем на 50% от исходного состава.

2.4. Лица, указавшие неверные данные в анкете участника, или не достигшие возраста 16 лет к участию в соревновании **не допускаются**.

2.5. Во время отборочного тура команда выбирает удобные членам команды 48 часов из интервала с 00:00 15 апреля 2019 года по 23:59 21 апреля 2019 года (время московское). В выбранное время капитан запускает сессию отборочного тура для своей команды, перейдя по ссылке с указанным токеном команды и нажав кнопку «Начать тур», после чего у команды будет 48 часов для решения заданий отборочного тура.

2.6. В случае, если до конца отборочного тура остается менее 48 часов и команда запустит сессию отборочного тура в этот период, сессия отборочного тура у команды будет длиться до 23:59 21 апреля 2019 года.

2.7. Командам **категорически запрещено** распространять токен команды вне своей команды.

2.8. Командам **категорически запрещено** распространять любую информацию о заданиях отборочного тура (названия тасков или сервисов, флаги, подробности решения, типы уязвимостей в тасках или сервисах и т.п.) до времени окончания отборочного тура.

2.9. Командам **категорически запрещено** наносить вред инфраструктуре организаторов соревнований (удалять флаги из уязвимых сервисов или тасков на сервере организаторов соревнований, генерировать неоправданно большой объем трафика на сервер организаторов соревнований и т.п.)

2.10. Командам **категорически запрещено** применять навыки социальной инженерии в отношении других команд или организаторов соревнований (выпрашивать флаги, задавать наводящие вопросы относительно решения тасков и т.п.).

2.11. Командам **разрешено** задавать вопросы, касающиеся технической части решения тасков отборочного тура, а также сообщать о найденных ошибках в чате <https://t.me/hsectf> или в личные сообщения организаторов. При этом вопросы должны быть сформулированы так, чтобы организаторы могли ответить «Да», «Нет» или «Без комментариев».

2.12. По итогам отборочного тура оргкомитет определяет результаты отборочного тура, в том числе (но не ограничиваясь) положение команд, команду победителей и

команды призеров. Положение команд зависит от следующих критериев (приоритетность согласно порядку перечисления): игровой счет, время сдачи последнего флага, наличие нарушений положения о соревновании.

2.13. Критерием окончательности результатов отборочного тура является согласие с результатами более чем 50% членов оргкомитета соревнований.

2.14. В случае получения командой ценного приза по итогам отборочного тура, **команда берет на себя ответственность** за соблюдение налогового законодательства своей страны.

2.15. Призы за отборочный тур команды получают **только** в случае физического присутствия команды в составе более чем 50% от исходного состава на финальном туре.

3. Порядок проведения финального тура

- 3.1. Финальный тур проводится в течение двух дней, 18 и 19 мая 2019 года по адресу Россия, г. Москва, ул. Таллинская, 34
- 3.2. К участию в финале соревнований допускаются команды в составе от 3 до 7 человек, **достигших 16 лет** и указавших верные данные в анкете участника на сайте real.hsectf.ru, за исключением:
 - 3.2.1. команд, в которых есть участники, занимавшие 1-3 места в RuCTF (<https://ructf.org>)
 - 3.2.2. команд, в которых есть несовершеннолетние иностранные участники
 - 3.2.3. команд, нарушивших положение о соревновании
 - 3.2.4. команд, в которых есть участники, работодателями которых являются Партнеры соревнований
 - 3.2.5. команд, физически не находящихся в месте проведения соревнования
- 3.3. Финальный тур проходит в форматах Jeopardy и Attack-Defence
- 3.4. Командам **категорически запрещено** распространять токен команды вне своей команды.
- 3.5. Командам **категорически запрещено** распространять любую информацию о заданиях финального тура (названия тасков или сервисов, флаги, подробности решения, типы уязвимостей в тасках или сервисах и т.п.) до времени окончания отборочного тура.
- 3.6. Командам **категорически запрещено** применять навыки социальной инженерии в отношении других команд или организаторов соревнований (выпрашивать флаги, задавать наводящие вопросы относительно решения тасков и т.п.).
- 3.7. Командам **категорически запрещено** наносить вред инфраструктуре организаторов и участников соревнований (удалять флаги из уязвимых сервисов или тасков на сервере организаторов соревнований, генерировать неоправданно большой объем трафика на сервер организаторов соревнований и т.п.), если это не предполагается заданиями.
- 3.8. Командам **разрешено** задавать вопросы, касающиеся технической части решения тасков финального тура, а также сообщать о найденных ошибках в чате <https://t.me/hsectf> или в личные сообщения организаторов. При этом вопросы должны быть сформулированы так, чтобы организаторы могли ответить «Да», «Нет» или «Без комментариев».
- 3.9. По итогам финального тура оргкомитет определяет результаты финального тура, в том числе (но не ограничиваясь) положение команд, команду победителей и команды призеров. Положение команд зависит от следующих критериев (приоритетность согласно порядку перечисления): итоговый игровой счет (Jeopardy + Attack-Defence), время сдачи последнего флага, наличие нарушений положения о

соревновании. Формулы игрового счета организаторы сообщают командам до начала финального тура.

- 3.10. Критерием окончательности результатов отборочного тура является согласие с результатами более чем 50% членов оргкомитета соревнований.
- 3.11. В случае получения командой ценного приза по итогам отборочного тура, **команда берет на себя ответственность** за соблюдение налогового законодательства своей страны и пересылку приза.
- 3.12. Иногородние команды **самостоятельно** обеспечивают оплату транспортных услуг и проживания на время соревнований, а также поиск отелей и билетов.
- 3.13. Команды обеспечивают соблюдение законодательства и несут ответственность за перевозку несовершеннолетних участников.

4. Заключительные положения

- 4.1. Команды ответственны за любые действия, которые совершают в рамках решения заданий отборочного и финального туров.
- 4.2. Никто, кроме команд не несет ответственности за действия, совершенные командами в рамках проведения соревнований.
- 4.3. Организаторы и оргкомитет в праве изменять данное положение без уведомления участников, для чего необходимо согласие более чем 50% членов оргкомитета.